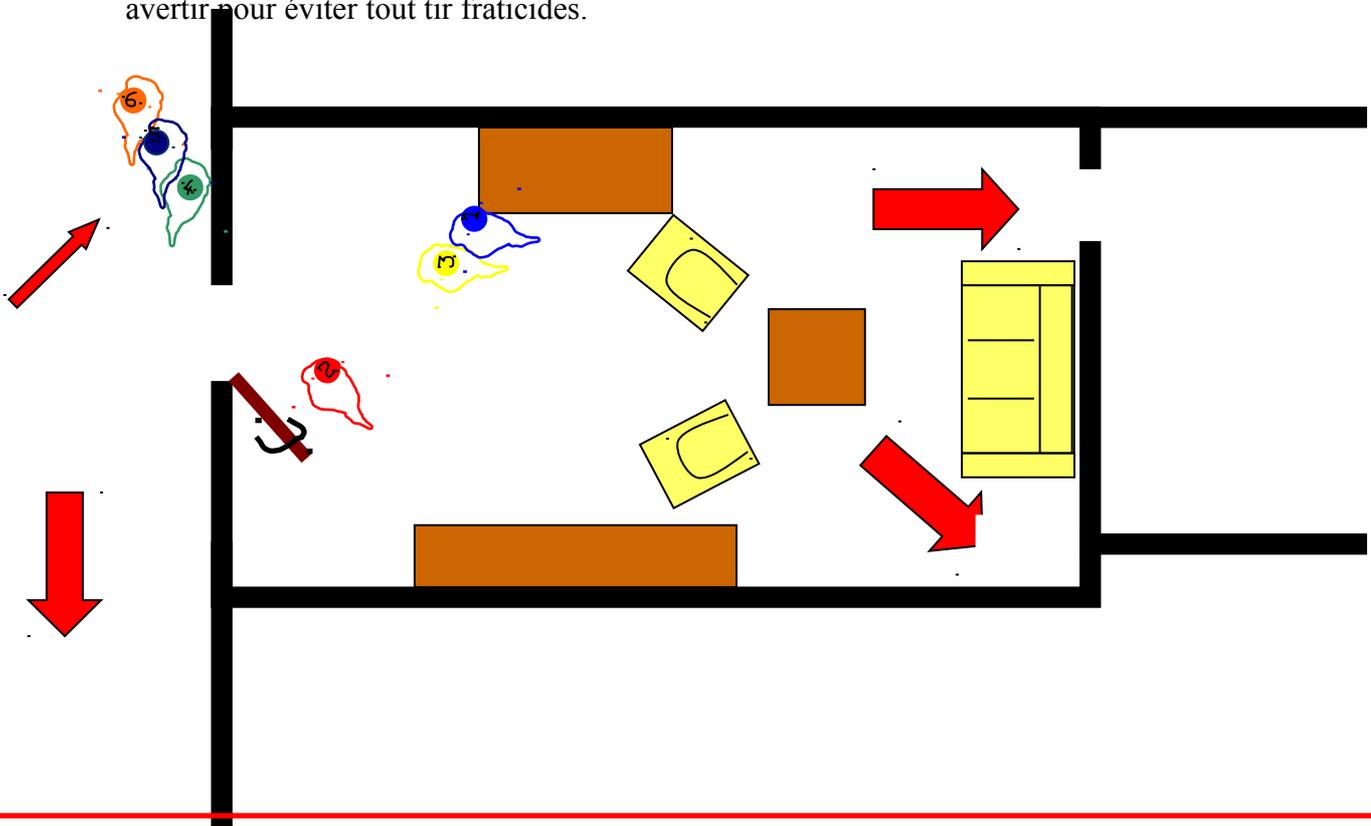


94 / LE TRINÔME SORT D'UNE PIÈCE

la technique montrée ci-dessous permet à un élément, de se retirer d'un endroit non sécurisé, en prenant le moins de risque possible. L'élément devra se couvrir, face à toutes les directions dangereuses.

Dans ce schéma, il devra prendre en compte les ouvertures donnant sur les deux pièces non reconnues, mais aussi se soucier du danger de la rue ainsi que les appuis AMI, qui faudra avertir pour éviter tout tir fratricides.



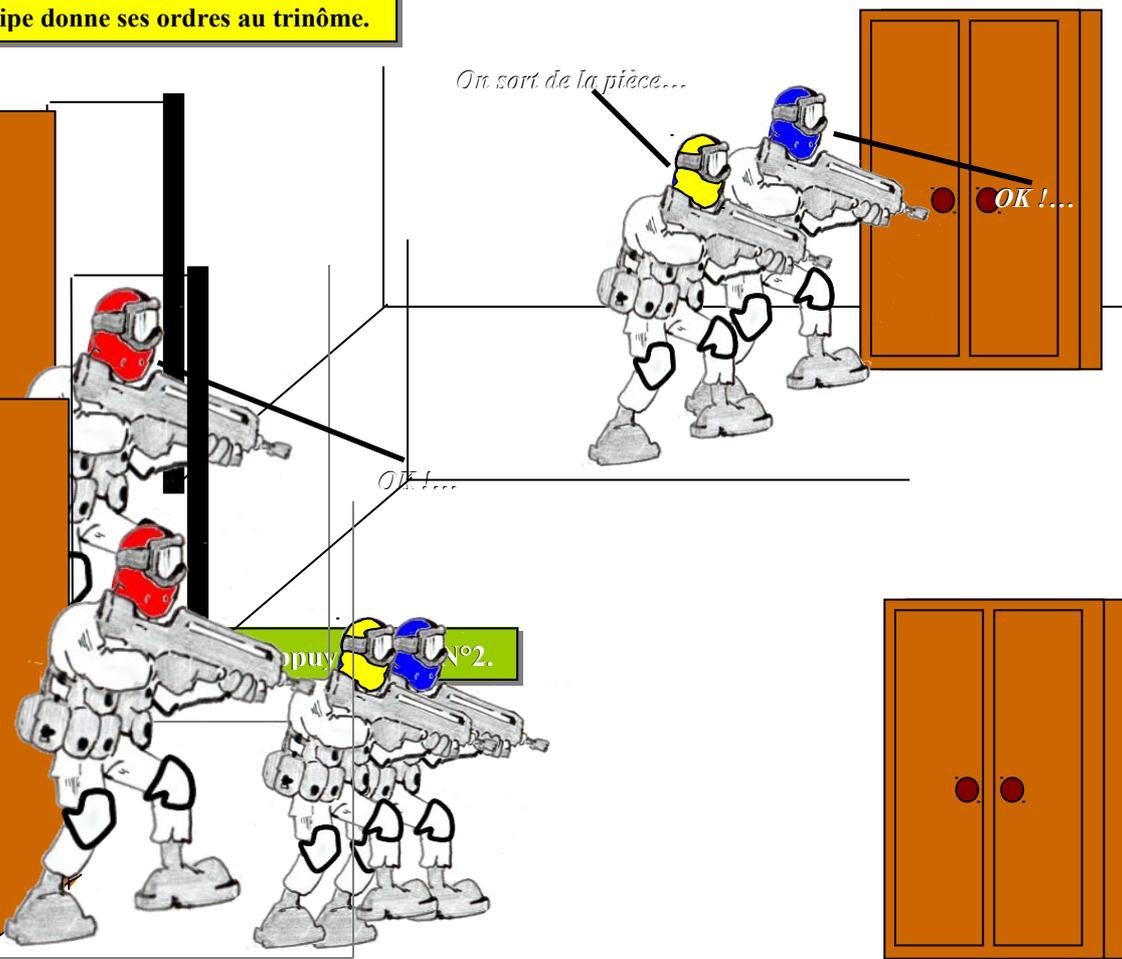
Le chef d'équipe donne ses ordres au trinôme.

On sort de la pièce...

OK!...

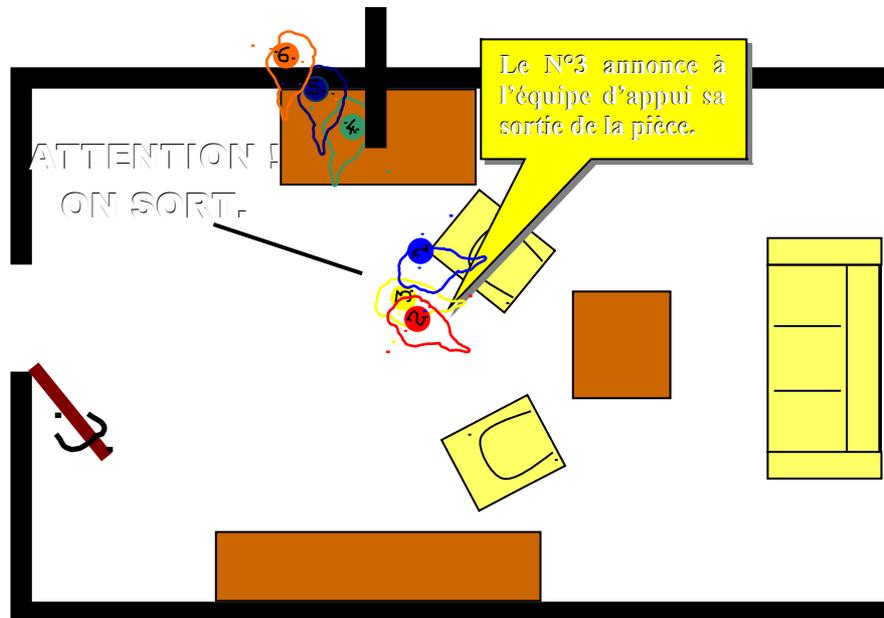
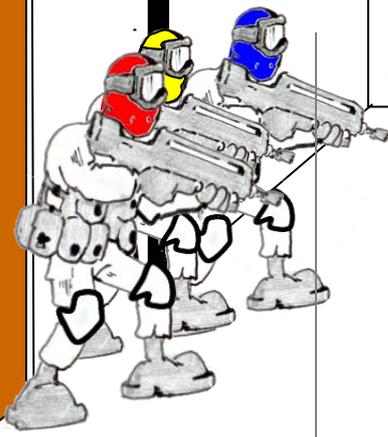
Le N

appui N°2.



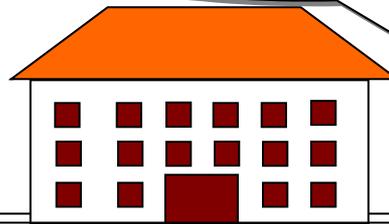
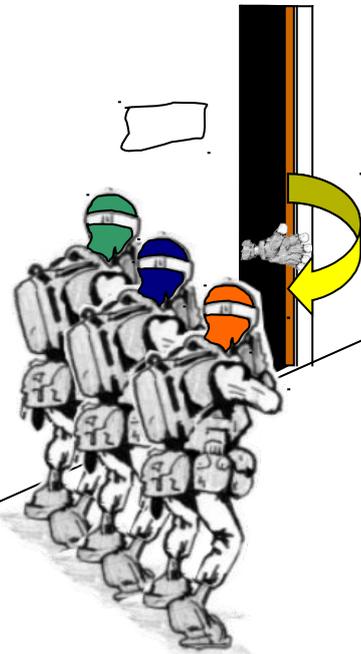


Le trinôme se resserre sur l'encadrement de la porte avec le chef d'équipe en léger retrait.



Puis fait sortir sa main faible dehors tout en tenant son secteur en compte.

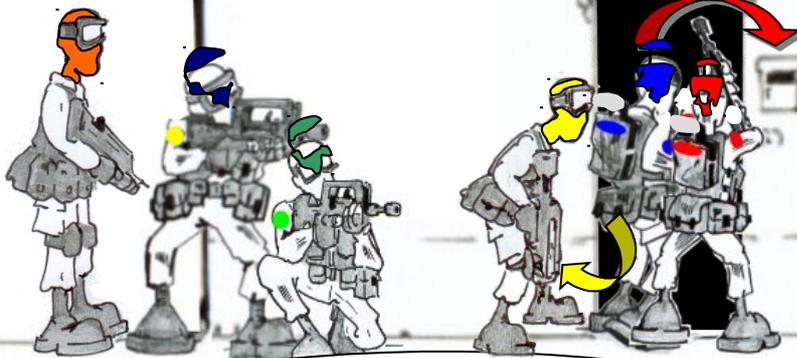
Regarde, il n'y a que la main qui sort à l'extérieur.



Le trinôme en appui fait un report de tir.

Le N°3 sort en se mettant en retrait par rapport au sens de progression.

Suivit dans la foulée du N°1 et 2.
Le N°2 et 1 pivoteront vers le sens de progression.



Attention pour éviter de cogner l'arme lors du pivotement, il faudra bien sortir de l'encadrement...

L'arme pourra aussi bien pivoter par le haut qu'e par le bas.

Cette sortie de pièce se fait à la même allure que pour une pénétration.
Rapide et en sûreté.

Elle demande donc beaucoup de drill pour une maîtrise parfaite.

