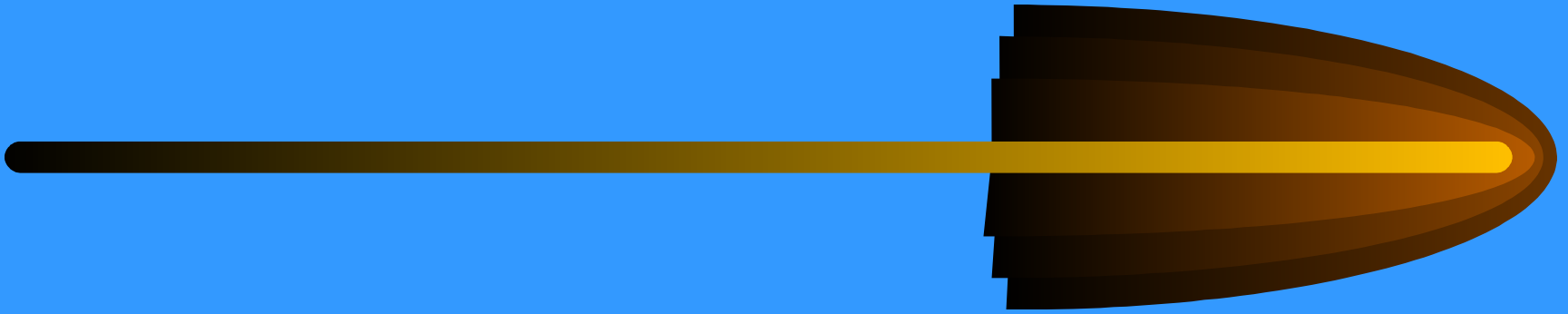





# *LE GROUPE TE DEBARQUE*



## **LES ACTES ELEMENTAIRES DU GROUPE TELD**

# LE CHEF DE GROUPE

- 
- ❖ **Commande, coordonne l'emploi des pièces et conduit le feu ;**
  - ❖ **Optimise l'emploi de ses système d'armes et en signale les limites (expertise technique auprès du commandant d'unité ou du chef de section).**
  - ❖ **Conseille le commandant d'unité ou le chef de section sur l'emploi des tireurs d'élite.**
  - ❖ **Assiste le chef de section dans la conduite de la préparation opérationnelle.**



**Le groupe de tireurs d'élite est une cellule tactique indissociable. Il peut être employé :**

- **au profit d'un sous groupement (SGTIA) aux ordres directs du commandant d'unité (référence IM 6000).**
- **au profit d'une section d'un SGTIA aux ordres direct d'un chef de section, notamment au profit de la 4<sup>ème</sup> section pour constituer une structure d'appui.**
- **au sein d'une unité de circonstance réunissant d'autres éléments de la CEA (SAED, SRR ou SAC) et adapté à une mission particulière.**

# CADRE D'EMPLOI



**En fonction de la situation, le groupe TE peut être engagé :**

- ❖ **en appui direct des unités de 1<sup>o</sup> échelon .**
- ❖ **cependant le groupe TELD trouvera sa pleine efficacité à l'occasion de missions, où souplesse, discrétion et effet de surprise prévalent .**

❖ D'autre part compte tenu de la position du groupe TE sur le terrain, le chef de groupe sera à même d'observer des objectifs susceptibles de justifier le déclenchement de feux indirects soit en appui direct d'une autre unité, soit d'opportunité.

❖ Enfin, compte tenu de la double dotation en armement, le chef de groupe choisira, en accord avec son autorité d'emploi, le système d'arme le plus approprié (FR 12.7 ou FR F2) en fonction :

- du terrain ;
- de l'ennemi ;
- de la situation d'ensemble ;
- des distances et délais à parcourir avant de rejoindre la zone d'action ;
- de la mission et des effets recherchés.

# LES ACTES ELEMENTAIRES



**Les actes élémentaires du groupe TE sont au nombre de trois :**

**1. Se déplacer,**

**2. S'arrêter, tomber en garde**

**3. Utiliser ses armes et ses périphériques.**

# SE DEPLACER

Tout déplacement isolé doit faire l'objet d'une préparation minutieuse et doit s'inscrire au sein d'un dispositif cohérent chargé d'assurer sa sûreté immédiate.

**Le groupe TELD peut se déplacer :**

- ❖ En véhicule pour rejoindre au plus près sa zone d'action ;
- ❖ Par voie des airs ;
- ❖ A pied dès que la situation tactique le nécessite (recherche de la discrétion) ;
- ❖ A pied, quoiqu'il en soit, pour aborder la zone d'action (phase d'approche).



Compte tenu de la spécificité du groupe TE, l'infiltration est le procédé d'exécution privilégié au cours des déplacements. Il s'agit alors de pénétrer dans le dispositif ennemi à son insu et de s'y déplacer en utilisant le terrain, sans se laisser déceler ni accrocher, en vue de remplir une mission donnée. La distance de l'infiltration réalisable dépend :

- Du terrain ;
- Des activités et de la densité de l'ennemi sur et autour de(s) itinéraire(s) ;
- De l'armement, périphériques et matériels nécessaires à l'accomplissement de la mission.

**Plus globalement la distance est comprise entre 2 et 6 Km suivant les critères précités.**

**✦ Le dépassement de la position du groupe par l'ennemi est un autre procédé particulier de mise en place.**

**✦ Le groupe peut aussi se déplacer au sein d'un dispositif chargé du bon déroulement du déplacement et de sa sûreté. C'est notamment le cas lors d'une infiltration avec le FR 12.7.**

**✦ Enfin, dans certains cas, le groupe TELD peut être temporairement renforcé d'un élément chargé tout particulièrement de la sûreté rapprochée lors des déplacements ou des arrêts.**

# PREPARER

**Etudier la carte ou la photo aérienne pour :**

**➤ Prévoir la zone à atteindre compte tenu de :**

- **La mission**
- **Possibilités d'observation et de tir.**

**➤ Prévoir les points intermédiaires de contact, d'observation, de regroupement ou de recueil.**

# PREPARER

➤ **Prévoir l'itinéraire et l' (es) itinéraire(s) de rechange selon les critères suivants :**

- **Rapidité.**
- **Discrétion.**
- **Sûreté.**
- **Positionnement des TE ennemis.**
- **Présence potentielle de l'ennemi et de la population.**

**Donner les ordres, établir et faire établir par les chefs de pièce les croquis d'itinéraire ou les mémoriser.**

# PROGRESSER

➤ **En sûreté :**

**Rythme adapté au terrain et à la menace ;**


- **En utilisant le terrain.**
  - **En maintenant la direction :**
  - **De point d'observation en point d'observation ;**
  - **De point intermédiaire en point intermédiaire.**
  - **En évitant les points tenus par l'ennemi ou la population.**
  - **En évitant les obstacles et points particuliers.**
- Jusqu'aux abords de la zone d'action afin de l'observer.**

<b>PRENDRE CONTACT</b>	<p>Eventuellement prendre contact avec les éléments à dépasser, l'élément de sûreté ou l'élément de recueil.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Points de contact ;</li> <li>• Signaux de reconnaissance ;</li> <li>• Fréquence(s) et indicatifs.</li> </ul>
<b>SE REGROUPER</b>	<p>En cas de rencontre fortuite avec l'ennemi et après éclatement; Si les pièces se sont déplacées isolément ; En fin d'action. Prévoir :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• les points de regroupement successifs ;</li> <li>• les signaux de reconnaissance ;</li> <li>• les horaires et délais.</li> </ul>
<b>OBSERVER</b>	<p>De point d'observation en point d'observation ; Pour détecter et éviter l'ennemi, la population ; Pour renseigner sur l'itinéraire.</p>
<b>APPROCHE</b>	<p>Aborder la position finale après observation afin d'occuper la position optimale selon la mission.</p>
<b>REEMPLIR LA MISSION</b>	<p>Selon les ordres reçus.</p>
<b>RENDRE COMPTE</b>	<p>Des renseignements terrain ;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Possibilités de manœuvre ;</li> <li>• De contournements ;</li> <li>• Des points d'observation ou de tir favorables.</li> </ul> <p>Des renseignements de contact ;</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Nature ;</li> <li>• Volume ;</li> <li>• Attitude.</li> </ul> <p>Des actions entreprises et des possibilités. Des pertes infligées ou subies.</p>

# S'ARRÊTER / TOMBER EN GARDE

**Le groupe s'arrête et tombe en garde sur ordre du chef de groupe ou en cours de progression :**

- Pour observer le compartiment de terrain suivant,
- Après avoir déceler tout indice de présence ennemie,
- En fin de bond prescrit,
- Si une activité de l'ennemi est détectée.

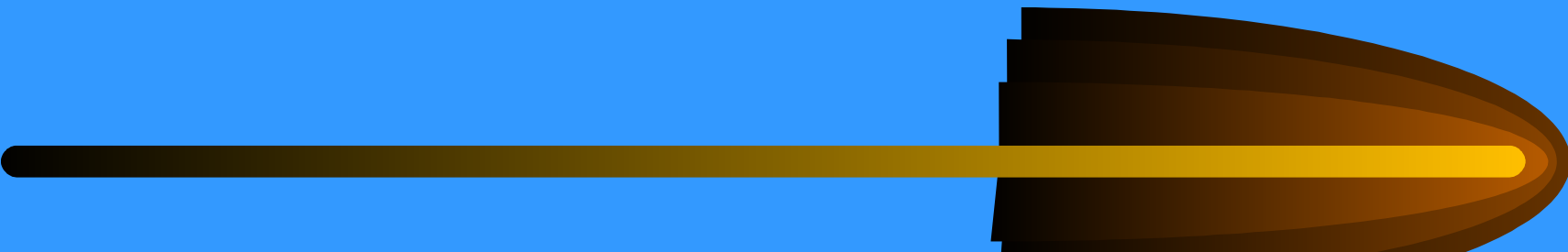


**Tout arrêt ou stationnement commence par une “ tombée en garde ”. Il s’agit, pour le chef de groupe, de jeter rapidement sur le terrain, face à la direction dangereuse, un dispositif permettant :**

- **d’éviter les surprises,**
- **de renseigner,**
- **d’appliquer des feux.**



ROLE DU CHEF DE GROUPE	EXECUTION
<b>JETER UN DISPOSITIF SOMMAIRE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fixer une zone de mise en garde aux pièces.</li> <li>• Fixer les consignes provisoires.</li> </ul>
<b>RECONNAITRE UNE POSITION DE GROUPE ET INSTALLER SES PIECES</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reconnaître les positions et placer successivement les pièces. La position des pièces doit privilégier les zones d'ombre, fuir les points caractéristiques et, si possible, intégrer un obstacle naturel entre cette position et la zone des objectifs potentiels.</li> <li>• Donner l'ordre d'installation complet (ESMOF*).</li> <li>• Le chef de groupe se positionne : <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Soit avec une pièce ;</li> <li>○ soit au centre du dispositif.</li> </ul> </li> </ul> <p>Dans tout les cas, sa position doit lui permettre d'observer la plus grande partie de son secteur et conduire l'observation et le feu.</p>
<b>OBSERVER ET ECOULER FIXER LES CONSIGNES</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Organiser l'observation dans le secteur désigné.</li> <li>• Organiser l'aménagement des positions des pièces selon les délais. <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Poste immédiat ou d'urgence ;</li> <li>○ Poste aménagé ;</li> <li>○ Poste protégé.</li> </ul> </li> <li>• Reconnaître et faire préparer: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Les cheminements ;</li> <li>○ Les positions de rechange ;</li> <li>○ L'itinéraire de repli ;</li> <li>○ Le(s) point(s) de regroupement.</li> </ul> </li> </ul>



<b>PREPARER LE COMBAT PAR LE FEU</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Faire établir et établir les croquis panoramiques des pièces et du groupe (évolutifs selon les délais). Pour cela fixer aux pièces au moins 4 points avec nom de baptême de 1 à 4 pour P1 et de A à D pour P2).</li><li>• Préciser les consignes pour l'ouverture éventuelle du feu et la nature du tir.</li></ul>
<b>RENDRE COMPTE</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Renseigner sur les possibilités de tir (CALI*), effectuer les comptes-rendus d'observation (message O*) et éventuellement de tir (message T*).</li></ul>

# UTILISER SES ARMES ET SES PERIPHERIQUES



**La puissance de feu sélective apportée par le FR 12,7 confère au groupe la capacité d'appliquer des feux de destruction ou de neutralisation dans la profondeur du champ de bataille (de 0 à 1500 mètres) sur des objectifs ponctuels, après une mise en place discrète. Cependant, à l'occasion de l'exécution de certaines missions, le choix du chef de groupe se portera sur le FRF2 plus souple et discret d'emploi.**



**D'autre part, l'emploi du FAMAS infanterie, équipant le chef de pièce et éventuellement l'aide tireur concoure à assurer la sûreté rapprochée de la pièce à courte distance.**

**L'emploi des périphériques (télémétrie, optique d'observation, mini station météo et calculateur balistique) doit être décentralisé au niveau de chaque pièce (1 jeu par pièce).**

ROLE DU CHEF DE GROUPE	EXECUTION
<b>OBSERVER</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Détecter au plus loin ;</li> <li>• Reconnaître ;</li> <li>• Identifier les objectifs dans le secteur d'observation.</li> <li>• Evaluer la menace et affecter des priorités d'engagement.</li> <li>• Rendre compte.</li> </ul>
<b>DONNER AUX SUBORDONNES LES ORDRES ET LES COMMANDEMENTS CONDUIRE LE FEU</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Répartir les objectifs entre les pièces ;</li> <li>• Indiquer la nature du tir ;</li> <li>• Le type de munitions à utiliser ;</li> <li>• Les modalités de déclenchement du feu (salves, tir synchro ou différé et repéré).</li> <li>• Changer de position pour : <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Eviter les tirs de riposte ;</li> <li>○ Conserver l'effet de surprise ;</li> <li>○ Traiter de nouveaux objectifs.</li> </ul> </li> </ul>
<b>ROMPRE LE CONTACT</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour rejoindre les positions de rechange ;</li> <li>• Pour rejoindre le point de regroupement ;</li> <li>• Sous la pression de l'ennemi ;</li> <li>• En profitant des appuis directs ;</li> <li>• En déclenchant les feux indirects ;</li> </ul>
<b>RENDRE COMPTE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Des renseignements de contact ;</li> <li>• Actions entreprises et possibilités ;</li> <li>• Des résultats des feux ;</li> <li>• Des réactions de l'ennemi ;</li> <li>• Pertes subies et infligées.</li> <li>• Des munitions consommées.</li> </ul>

# LA CONDUITE DES FEUX

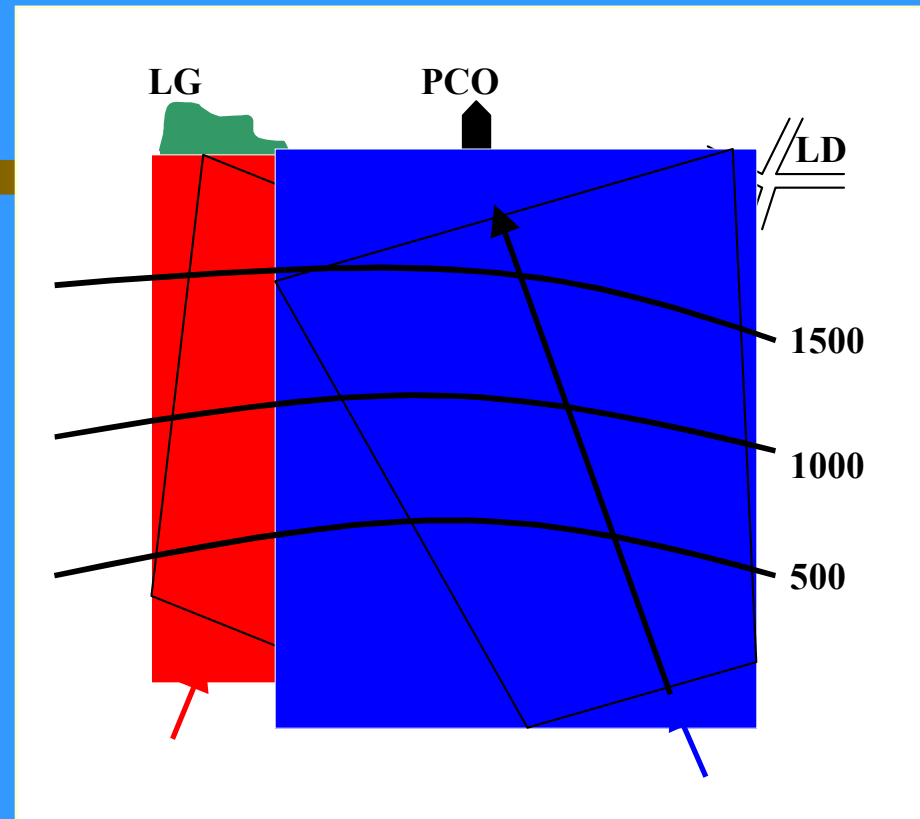
		Observations
Secteurs d'observation adjacents	PCO au centre du secteur de chaque pièce	Pièces suffisamment écartées. Création d'une zone de concentration des trajectoires
	PCO au tiers intérieur du secteur de chaque pièce	Pièces situées à moins de 50 mètres l'une de l'autre
Secteurs d'observation dans la profondeur		Pièces situées à moins de 20 mètres l'une de l'autre
Secteurs d'observation croisés		Solutions à privilégier dans le cas de masques à courte distance. Limite les risques de détection.

PCO : point central d'observation défini par un point caractéristique du terrain.  
Exemples pour le groupe équipé en FR 12.7 (dans le cas du FRF2 prendre 300, 600 et 800 mètres).

## Secteurs d'observation adjacents :

### 1° cas:

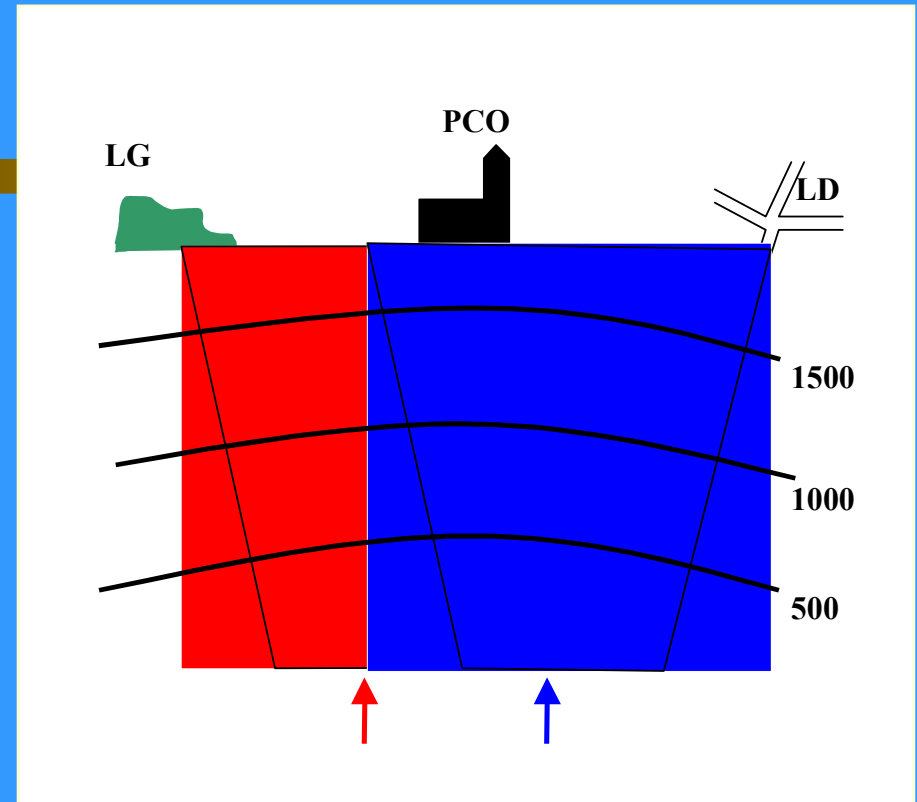
Les pièces sont suffisamment écartées, dans ce cas le PCO du groupe se situe au centre des secteurs d'observation de chaque pièce. Cette solution est à retenir en vue de concentrer les trajectoires.



## Secteurs d'observation adjacents :

2° cas :

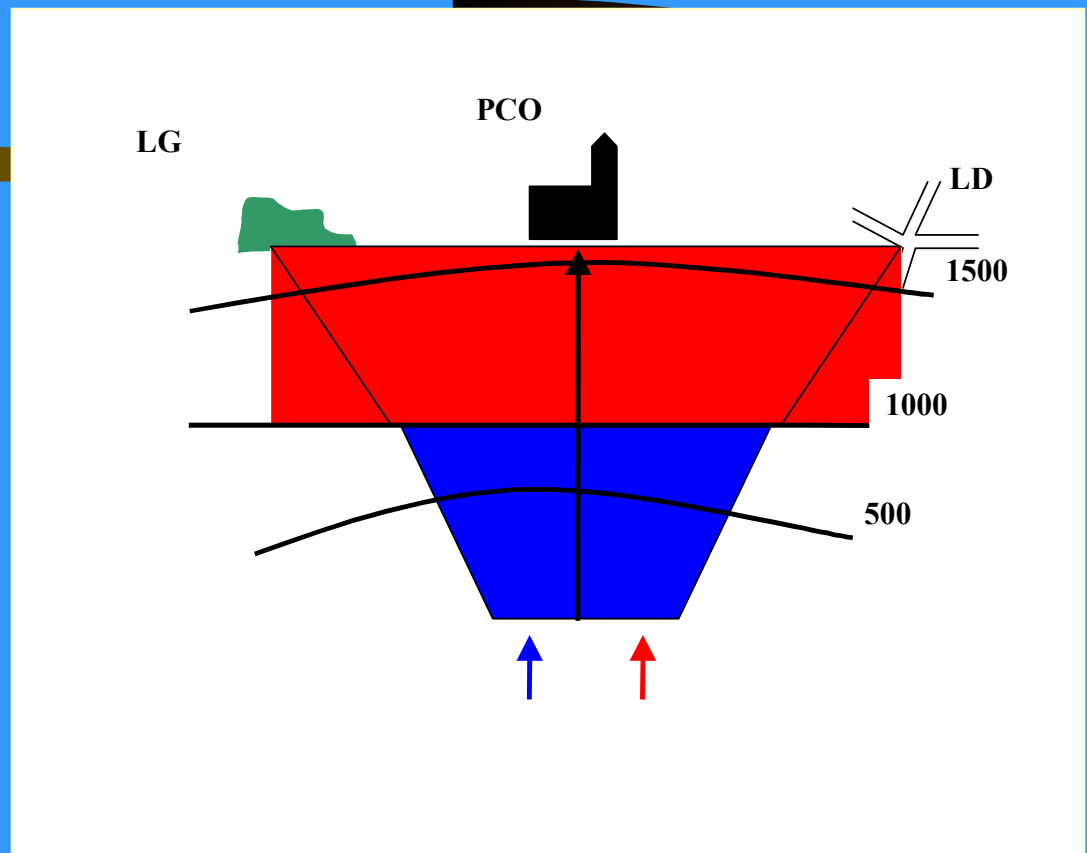
les pièces sont situées proches l'une de l'autre (distance inférieure à 50 mètres), dans ce cas le PCO du groupe se situe au tiers intérieur du secteur de chaque pièce.





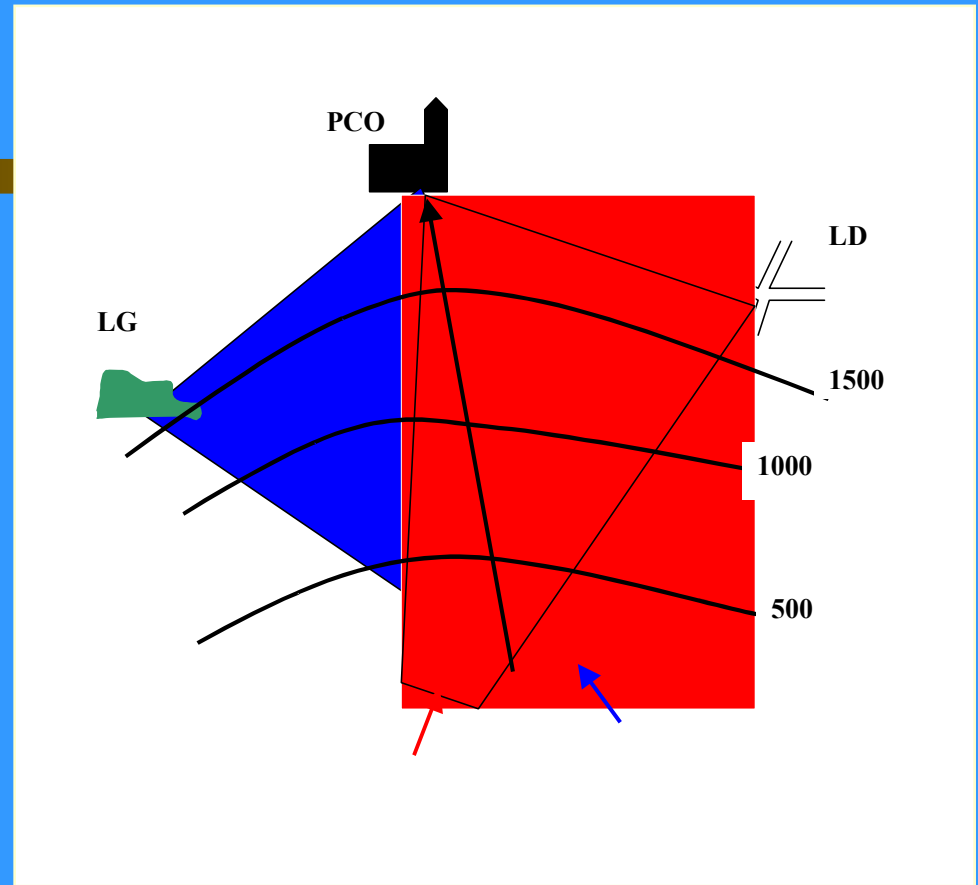
# Secteurs d'observation répartis dans la profondeur

ceci implique que les pièces soient situées très proche l'une de l'autre (20 mètres au maximum)



# Secteurs d'observation croisés :

Limite les risques de détection.





## *La répartition des secteurs de tir.*

Les secteurs de tir ne correspondent pas nécessairement aux secteurs d'observations. Ainsi, une pièce TE pourra tirer dans le secteur d'observation d'une autre, cela dépendra du nombre et de la nature des objectifs, de leur position, et de la fenêtre de tir prévisible. C'est le rôle essentiel du chef de groupe quant à la conduite du feu et des trajectoires.

# LA SEQUENCE DE TIR

Dans une séquence de tir, il faut dissocier le rôle du chef de groupe de celui du chef de pièce.

Ainsi, le rôle du chef de pièce est essentiellement technique et focalisé sur les paramètres à fournir au tireur pour assurer le but au premier coup. Le rôle du chef de groupe est tactique, et consiste principalement en la conduite des feux en fonction des résultats des tirs et des réactions ennemies attendues ou faisant suite à ces tirs. A cet effet après identification des objectifs, il appartiendra au chef de groupe de conduire le feu par la combinaison des techniques suivantes :

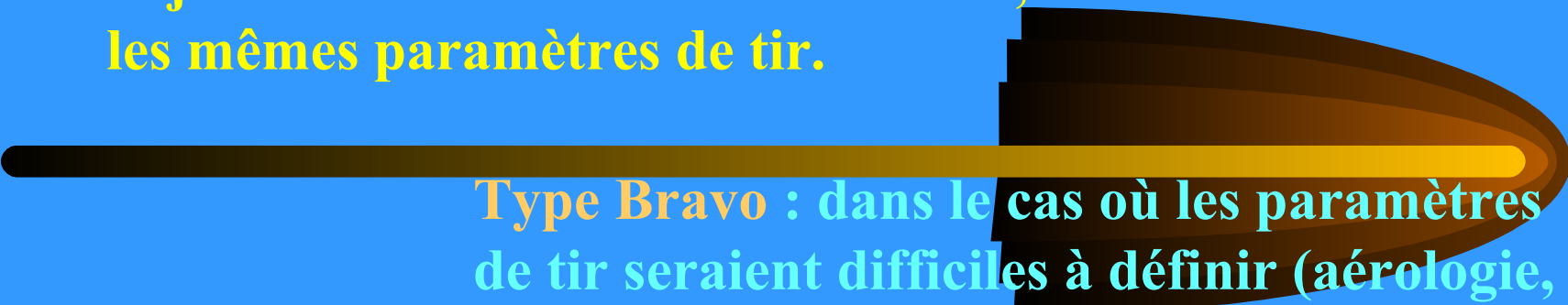
- l'emploi dit de salve;
- des tirs synchro;
- ou différés.

# LES SALVES



L'emploi particulier des TE impose de tendre vers le but au premier coup. C'est la raison pour laquelle il est concevable de tirer par salves pour accroître la probabilité de coup au but. Trois types de salves peuvent être définis.

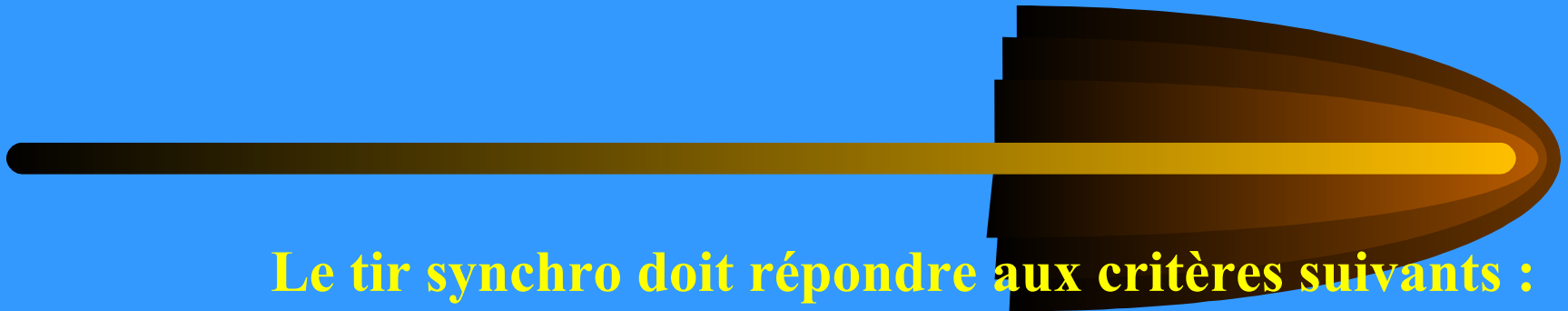
**Type Alpha** : les deux pièces ont le même objectif et tirent au commandement, avec les mêmes paramètres de tir.



**Type Bravo** : dans le cas où les paramètres de tir seraient difficiles à définir (aérodynamique, distance, site et surface de l'objectif particulièrement réduite), les deux pièces ont le même objectif mais tirent avec des réglages différents et éventuellement des munitions différentes.

**Type Charlie** : chaque pièce a son propre objectif et tire au commandement ou de sa propre initiative.

## *Le tir synchro : Type Sierra.*



**Le tir synchro doit répondre aux critères suivants :**

- **Dissimuler la présence de plus d'une pièce afin de conserver l'effet de surprise ;**
- **Tirer sur un objectif clé unique particulièrement difficile et fugitif.**

**Mais il ne permet pas la correction but en raison de l'arrivée simultanée des coups.**

## *Le tir différé : Type Delta.*

**Dans le cas où persisteraient des difficultés à évaluer les paramètres suivants :**

- **Distance ;**
- **Aérologie ;**
- **Site.**

**Il est possible de différer le tir des pièces du groupe, pour cela ;**

- **Chaque pièce affiche les mêmes paramètres ;**
- **1 pièce tire sur l'objectif ;**
- **Après observation, la 2<sup>o</sup> pièce effectue son tir après prise en compte des corrections nécessaires.**



## A RETENIR



**LE GROUPE NE NE TROUVERA SA PLEINE CAPACITE OPERATIONNELLE QU 'A LA CONDITION DE MAITRISER DE FACON SPECIFIQUE :**

♠ **SES DEPLACEMENTS;**

♣ **SES ARRETS;**

♦ **ET SURTOUT L 'UTILISATION DES SES ARMES SOIT A L 'AIDE DE PERIPHERIQUES, SOIT EN MODE DEGRADE.**

