



*Ecole d'Application de l'Infanterie*

# PRESENTATION S.A.I.T



A l'usage des  
chefs de section  
tireurs d'élite.



*Ecole d'Application de l'Infanterie*



**Stage Tireur d'élite**

# *Ecole d'Application de l'Infanterie*



**CES EXERCICES SONT REALISES AVEC  
FRF 2 EN INDIVIDUEL**

# EXERCICE D'APPROCHE

durée (1/2 stage) : 4 heures

# SAVOIR FAIRE A MAITRISER

Permettre à chaque TE de s'approcher avec succès de son objectif, d'établir sa position finale de tir, d'identifier cet objectif, de le prendre à parti à l'aide de 2 cartouches à blanc, puis de quitter la zone sans avoir été détecté.

**PERSONNELS : \* 1/2 STAGE**

**ARMEMENT : \* 1 FRF 2 par TE**

**2 cartouches de 7.62 mm à blanc/ TE**

**TENUE : \* adaptée**

**RADIO : \* 3 postes + piles de rechange**

**ALIMENTATION : \* 1 jerrican d'eau**

**CAMOUFLAGE : \* tenue adaptée / TE.**

**DIVERS :\*- Optique :**

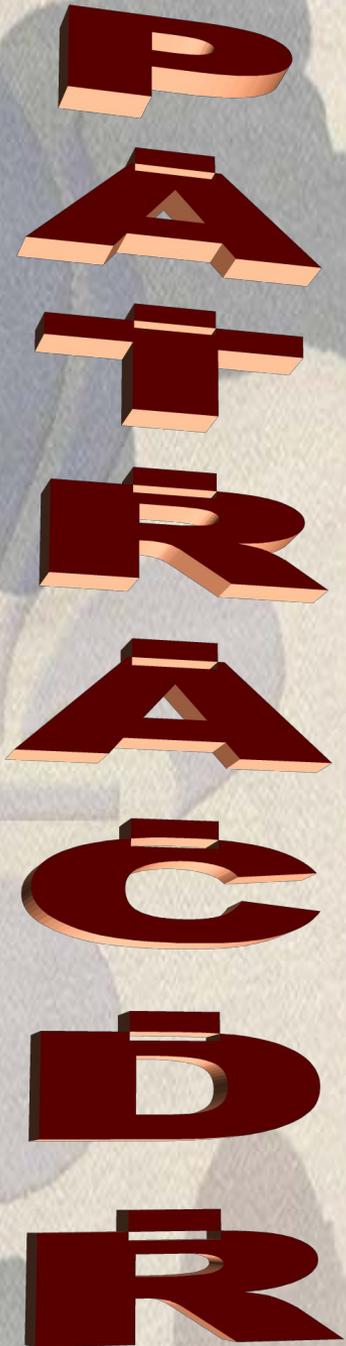
**2 paires de jumelles: Observateurs**

**1 monoculaire grossissement 20: observateurs**

**- Véhicules : 1 TRM 2000**

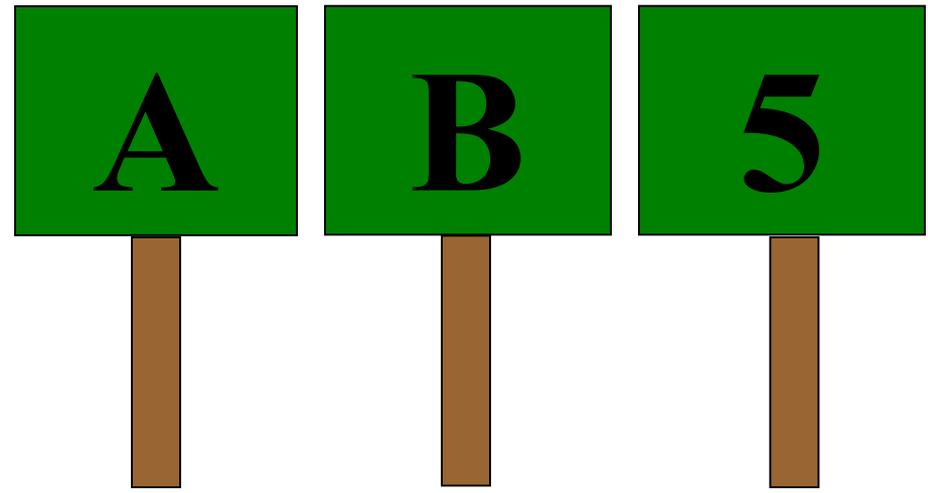
**- hcca : 2 chasubles fluorescents / localisateurs.**

**Cet exercice nécessite 2 tiges de bois d' 1,50 m environ prolongées d'un triangle rouge servant aux localisateurs, puis un jeu de panneaux sur lesquels sont inscrits des chiffres ou des lettres de 20 cm pour le contrôle par les observateurs .**



Panneau de  
30 cm

30 cm



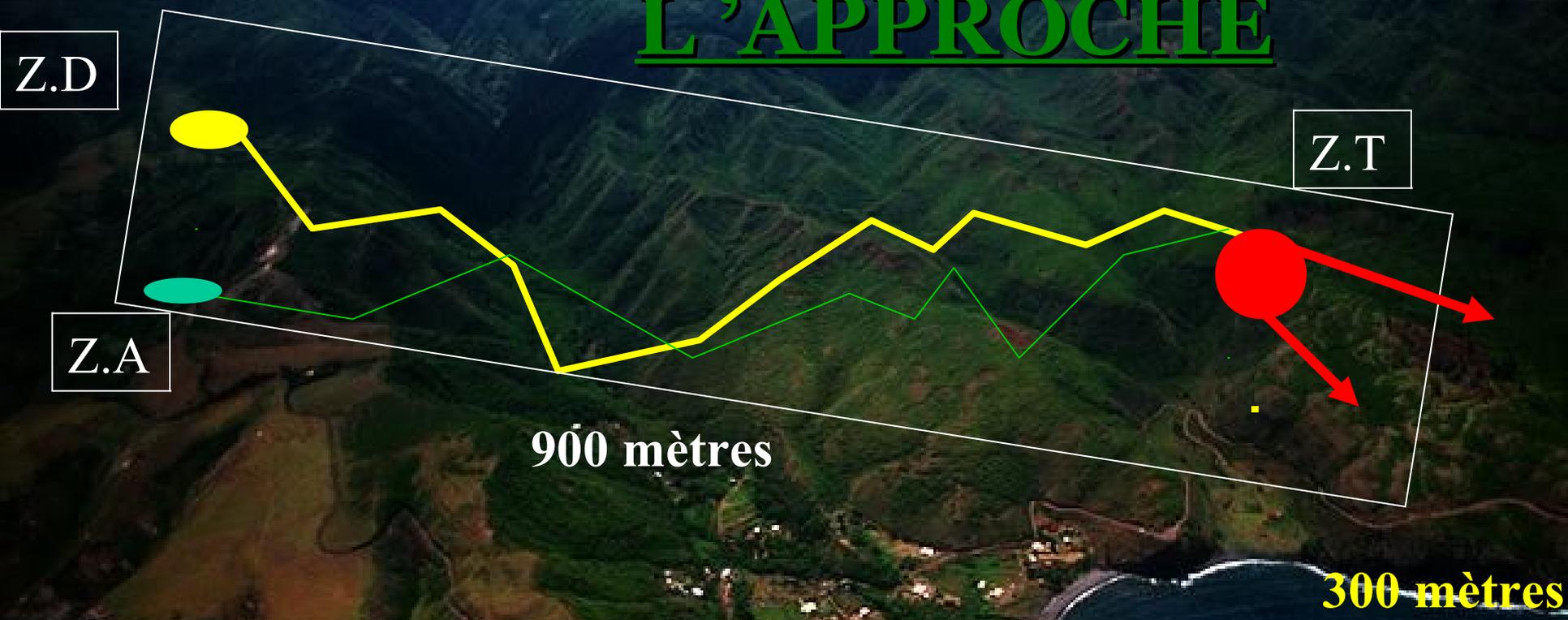
X 2  
Tige bois d ' 1,50 m

A red arrow pointing to the right, with 'X 2' written inside it in white text. Below the arrow, the text 'Tige bois d ' 1,50 m' is written in black.

Chasubles  
fluorescents

**MATERIELS**

# L'APPROCHE

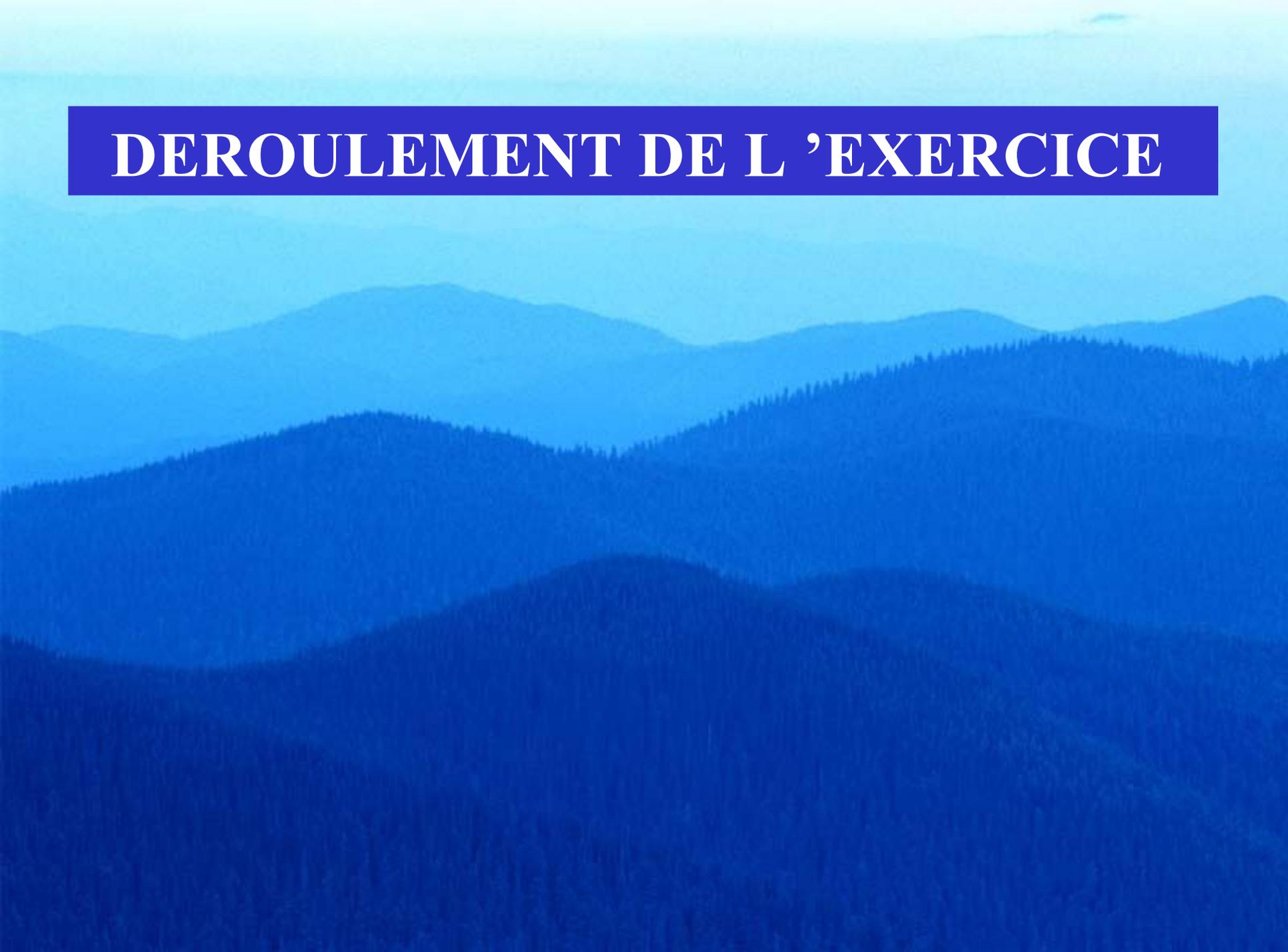


Dans une zone  
longue de:

et large de :

- |     |                              |
|-----|------------------------------|
| Z.D | Zone de départ               |
| Z.T | Zone d'observation et de tir |
| Z.A | Zone d'arrivée               |

# DEROULEMENT DE L'EXERCICE



# La préparation



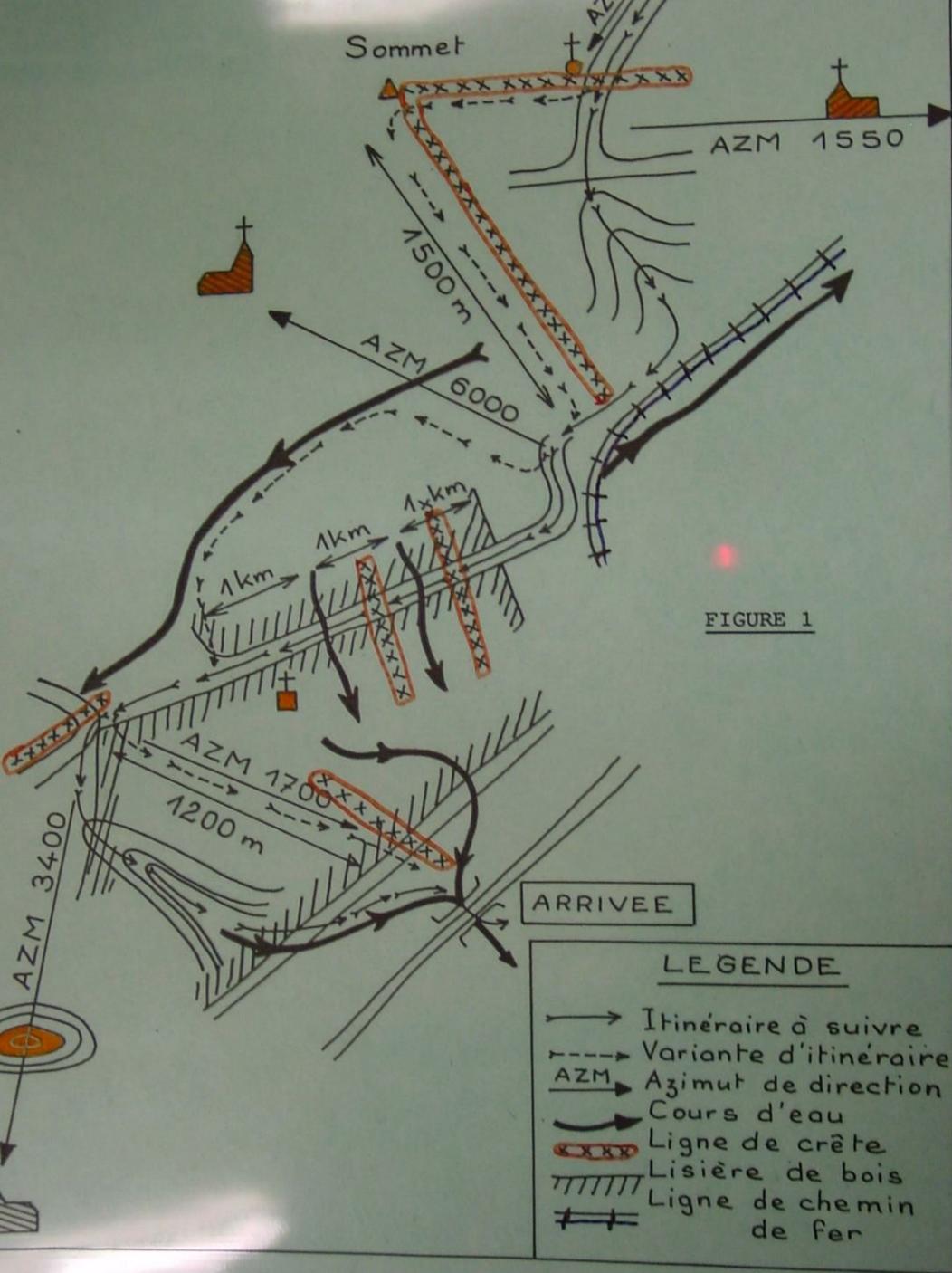


FIGURE 1

# Réalisation de l'itinéraire

**Choix d'un itinéraire parmi plusieurs  
dans la zone rectangle imposée.**

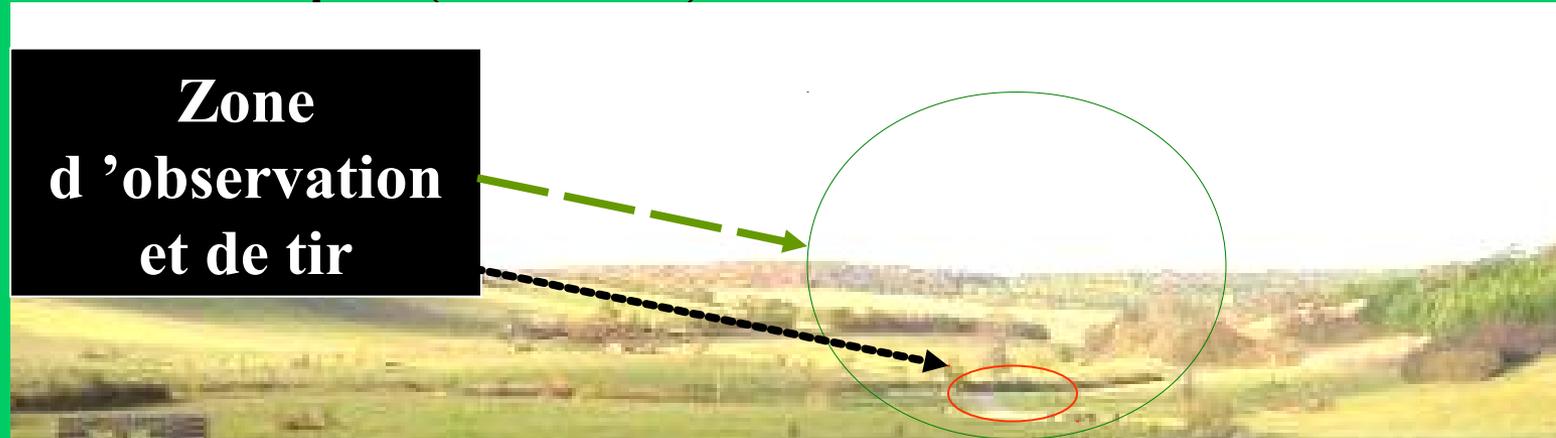
**Dispositions matérielles à la mission  
donnée.**

**Utilisation du terrain au mieux ainsi que du camouflage  
naturel aux différents compartiments de celui-ci.**

**Zone de départ**



- 1- Établir la position finale à 200 mètres maximum de l'objectif, en retrait dans la lisière, suffisamment pour ne pas être repéré.
- 2- Appel au localisateur qui se met en liaison radio avec les observateurs
- 3- 1er coup à blanc si non repéré ( sur ordre )



- 4- Nouvelle tentative de localisation par les observateurs
- 5- 2ème coup de feu à blanc
- 6- Nouvelle tentative de localisation
- 7- Si le TE n'est toujours pas repéré les observateurs montre deux panneaux comportant les chiffres ou lettres
- 8- Annonce du TE au localisateur
- 9- Pour cet exercice en final, le TE rejoindra les observateurs pour participer à l'observation.

# EN FIN D 'EXERCICE

## Le localisateur :

- \* Contrôle si la position de tir du TE inclue les 3 appuis nécessaires.
- \* Il vérifie que le réglage de la lunette correspond au tir.
- \* Il vérifie également que le camouflage du TE soit cohérent à son environnement.

## Le tireur d 'élite :

- \* Effectue les opérations de sécurité.
- \* Fait le contrôle de son matériel.
- \* Rejoint sans idée de manœuvre les observateurs sur ordre et peut participer ainsi à l 'observation face aux suivants.

# NOTATION

NOM	PRENOM	GRADE	UNITE
DATE	METEO	VISIBILITE	NOTE
SILETE :		POINTS	TOTAL
A été repéré avant d'atteindre les 200 mètres		0	0
A été repéré en atteignant les 200 mètres		6	6
Tire une cartouche sans être repéré		2	8
N'est pas détecté avec un localisateur à 3 mètres		2	10
Chiffre ou lettre correctement identifié en moins de 30 sec.		2	12
N'est pas détecté avec un localisateur à 1 mètre 50		2	14
Tire une seconde cartouche sans être repéré		2	16
A utilisé une position stable avec un bon réglage d'optique		2	18
exfiltration réussie sur quelques mètres		2	20

# NOTATION suite

## NOTES

Si la flamme de départ de coup est repérée, déduire un point au total

Si le TE ne respecte pas les règles élémentaires de la progression, les limites de bond, ou tire prématurément, il est exclu de l'exercice et reçoit la note de zéro.

## CAUSES DE LA DETECTION

Contraste par rapport à l'arrière plan (Fond)

Mouvement de la végétation au départ du coup

Flamme au départ du coup

Mauvaises techniques de progression

Mauvais camouflage

Éclat

Bruits

Se découpe par rapport à l'arrière plan (Forme)



## REMARQUE

Expliquer au dos de la feuille  
de notation les raisons de la  
détection du TE

# EXERCICE D'OBSERVATION

durée : 4 heures X 3

# SAVOIR FAIRE A MAITRISER

Apprendre au TE à observer avec attention dans un secteur.



**PERSONNEL : \* 1/2 STAGE.**

**ARMEMENT : \* 1 FRF 2 par TE.**

**TENUE : \* Adaptée.**

**RADIO : Néant.**

**ALIMENTATION : Néant.**

**CAMOUFLAGE : \* Tenue adaptée par TE.**

**DIVERS :\*- Optique : 1 paires de jumelles / TE .**

**1 monoculaire grossissement 20.**

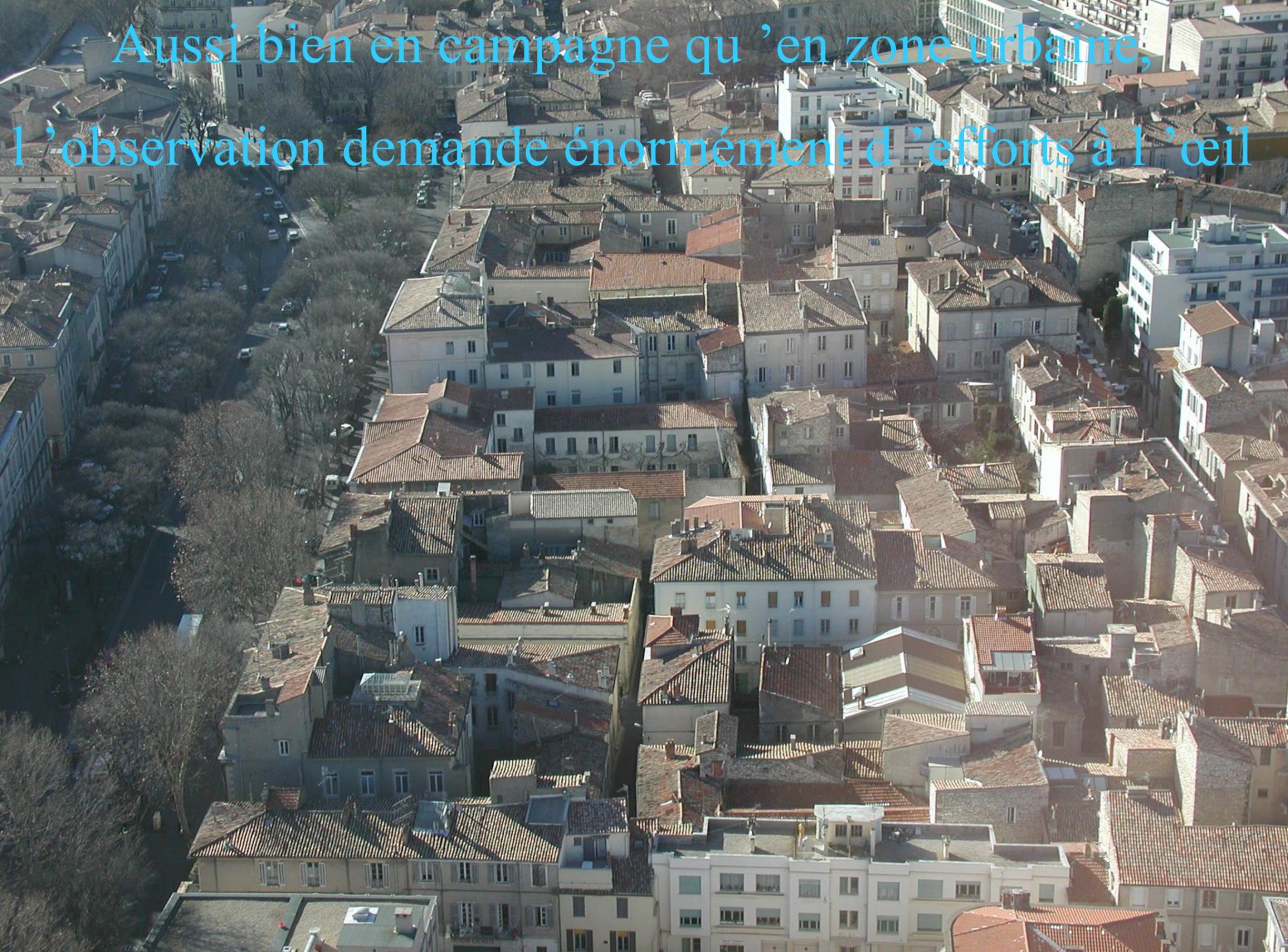
**\*-10 Objets différents tels que boussole, carte IGN, chargeur vide, gamelle.... Parmi quarante objets qui auront été montré en début de stage à chaque TE.**

**\* De quoi réaliser un croquis / TE ( papier, gomme , taille crayon , crayons ...).**

**P  
A  
T  
R  
A  
C  
D  
R**



L'observation se fait à l'aide des différents moyens dont dispose le TE :  
yeux, jumelles, lunette de tir.

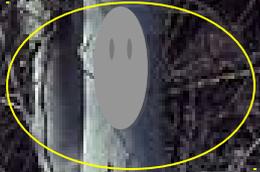
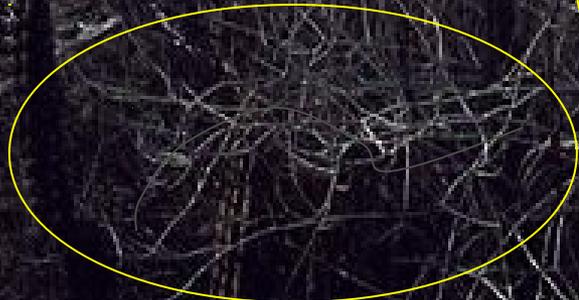
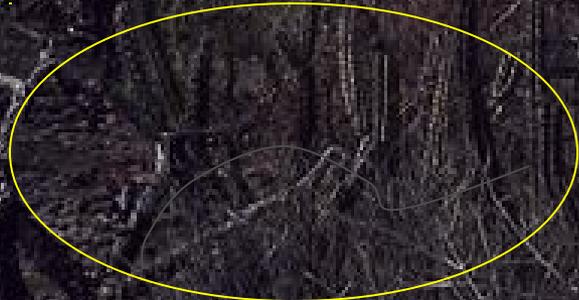


Aussi bien en campagne qu 'en zone urbaine,  
l 'observation demande énormément d 'efforts à l 'œil

Recherchez les 7 intrus:



Recherchez les 7 intrus:



EXEMPLE

Fils piège reliés à une grenade





Au premier abord, les yeux se focalisent sur les points **caractéristiques** du terrain et au **plus loin**.

Il devient donc nécessaire de travailler cette observation par des exercices qui devront permettre de visualiser les moindres détails par une méthode de découpage du champ de vision.

# EXERCICES



DE MEMORISATION



**DUREE: 10x10 minutes en salle**

**2 x 10 minutes sur le terrain**

**Il existe deux types d'exercice :**

- en salle**
- sur le terrain**

**Les moyens sont :**

- 40 objets divers de préférence militaires.**

## Des objets parmi :

**une gourde TTA, une gourde US, une boussole, un poncho, un filet de camouflage individuel, un casque, une baguette d'arme, une grenade inerte, une carte IGN, un livre, un couteau, du fil piège, une musette, une caisse en bois ou en métal, un paquet de cigarettes vide, un stylo, un outil individuel (serpe, cisaille, pelle, hachette...), un galon de combat, un jerrican, un chargeur, un insigne régimentaire, une paire de jumelles, une pièce d'arme, un duvet, un stick de camouflage, une photographie, un figuratif de cible de petite taille, une antenne de transmission, des panneaux de petites tailles avec des chiffres ou des lettres inscrites, un vêtement mili quelconque, etc ...**

**Les objets sont présentés en début de stage en totalité pendant 10 minutes à chacun des TE.**

**Ils doivent mémorisés et non prendre des notes.**

**Les 10 exercices en salles répartis durant le stage consistent à enlever lors de chacun d'eux 5 à 10 objets, selon appréciation, et de faire inscrire au TE sur une feuille ce qu'il manquait.**

**Les 2 exercices sur le terrain consiste à faire déplacer le TE individuellement en arme et marche normale sur une portion d'environ 200 mètres avec un temps donné, 10 objets sont répartis de part et d'autre du parcours au sol comme dans des arbres entre 20 et 100 mètres.**

**Pour ces 2 exercices les stagiaires regroupés verront en final l'emplacement de chacun des objets.**

The logo features the word "FINEX" in a white, serif, all-caps font. The text is centered within a red oval. This oval is set against a blue rectangular background. The entire composition is framed by a yellow border, which is itself set against a red background.

**FINEX**