

# Armement classique en combat urbain.

- Grenades à main .
- Grenades à fusil.
- Fumigènes.
- Mortiers.
- Lance flamme.
- Artillerie.
- Missiles anti char.
- Roquettes anti char.
- DCA.
- Hélicoptères .
- Aviation .
- Appui maritime .



# Grenades à main .

Un combat urbain utilise une quantité invraisemblable de grenades .

Les grenades à main sont idéales pour une utilisation rapprochée et pour autant qu'il n'y ait pas un grand dénivelé positif .

Les grenades à fusil sont idéales pour une utilisation à distance ou en hauteur .

Le combat en zone urbaine va dévorer les stocks de grenade, que ce soit pour l'assaut ou la défense .

Encore faut-il utiliser les grenades « à bon escient » ....

- Une grenade trop puissante va ébranler les murs, planchers et plafonds, risque de provoquer des dégâts dans d'autres pièces et en particulier dans la pièce où se tient le lanceur. Elle risque aussi de fragiliser le bâtiment ....  
En règle générale,
  - une grenade « puissante » est bonne pour les caves .
  - une grenade « normale » est bonne pour les étages .
- Une grenade pas assez puissante risque de laisser en vie des combattants retranchés dans un « abris » dans la pièce : par exemple le dessous d'un bureau renforcé de sacs de sable .
- Quand on nettoie un immeuble, il faut avertir les coéquipiers de ce qui se passe et de ce que l'on fait .  
Quand l'ennemi lance une grenade, on crie par exemple « Grenade » .  
Quand vous lancez une grenade, vous criez par exemple « Je lance » .
- Vous pouvez toujours descendre une grenade ou un paquet de grenade avec une ficelle jusqu'à la fenêtre à hauteur de laquelle vous voulez la faire exploser ....

## Différents types de grenades :

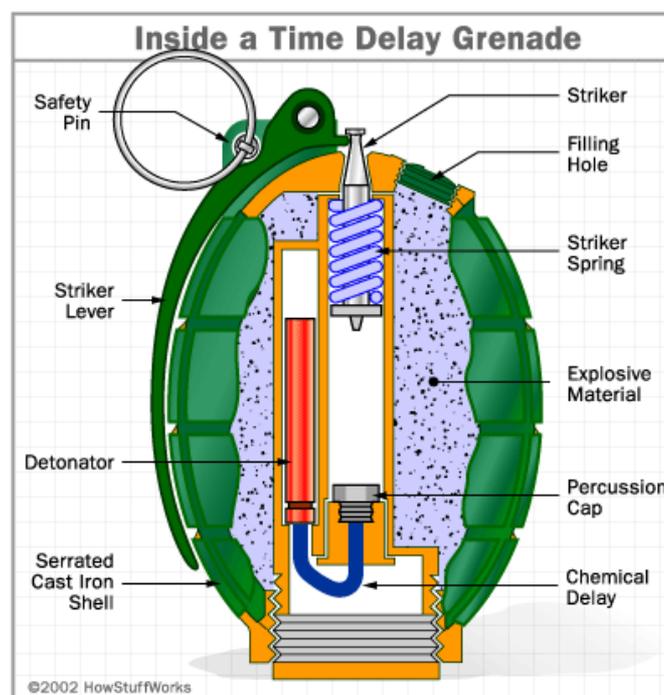
Il existe des grenades de tout types .

- Explosives
- A fragmentation
- Incendiaires
- A gaz .
- Fumigènes .
- A effet immédiat, à retard .

### Quelques précautions d'emplois :

- Une grenade à fragmentation (une grenade défensive) nécessite d'être lancée au départ d'une position bien abritée , sinon vous risquez d'être pris dans la gerbe .
- Une grenade à délai peut vous être renvoyée .
- Une grenade Fumigène peut déclencher un incendie .
- En espace clos, une grenade fumigène peut asphyxier ...

### Rappel anatomique ...



### Autres utilisation :

- Une grenade peut servir de mine à fil ; le fil tendu arrachera la « cuillère » .
- Une grenade peut servir à piéger une porte ,un objet, ou un corps ; il suffit que la cuillère soit débloquée si l'objet est bougé .
- Une grenade peut être lancée de très haut et n'exploser qu'au sol ; il suffit de la mettre dans un verre qui en se brisant va libérer la cuillère ...

# Grenades à fusil .

La grenade à fusil est une arme redoutable en combats urbain .

Elle permet d'engager des adversaires situés « au dessus de vous » avec grande facilité .

Elle permet aussi de détruire des portes à distance ce qui est souvent une très sage précaution avant de se lancer dans un assaut .

Il existe plusieurs types de grenade à fusil explosives, fumigènes, incendiaires, antichar, et « mixte » (explosives et antichar) .

Les grenades à fusil peuvent être de plusieurs types :

- Lancées par une cartouche spéciale sans projectile,mais avec double ou triple charge propulsive .
- Lancées par une cartouche « normale » ,donc avec un projectile,qui passe à travers la grenade (prévue pour cela) et la grenade est propulsée par le gaz résiduel enmagasiné derrière la balle .
- Lancée par une cartouche « normale » donc avec un projectile,qui vient se figer quelque part dans le socle de la grenade et qui l'entraîne donc par transfert d'énergie cinétique .



Les grenades à fusil lancées par cartouches spéciales sont nettement plus lourdes et vont nettement plus loin , mais elles exigent un utilisateur « bien calme » ; un utilisateur qui ne va pas oublier qu'il doit mettre une cartouche « spéciale » ....

Les grenades type « bull thru » cad capables d'être lancées par une cartouche « normale » de fusil sont de loin préférables : le tireur ne risque pas de se tromper dans le maniement, et la destruction de la cible (une porte, une pièce) ne requiert généralement pas une grande force explosive .

Ensuite, grosso modo, la balle précède la grenade sur sa trajectoire, donc la balle est capable de briser une fenêtre qui peut sans cela offrir une résistance inattendue à la pénétration de la grenade .

Il ne faut pas confondre une grenade à fusil, cad une grenade lancée par un fusil normal (par exemple un M 16) ,et un fusil lance grenade qui lui possède un canon spécial pour la grenade (par exemple un M 203 monté sur un M 16) .  
Depuis peu il existe des mitrailleuses à grenades ...

M 16	 A standard M16 assault rifle, shown in profile, featuring a black polymer stock, a handguard, a magazine, and a standard 5.56mm NATO barrel.
M 16 avec M 203	 An M16 assault rifle equipped with an M203 40mm grenade launcher mounted on the front rail. The launcher has a distinctive ribbed barrel and a carrying handle.

# Les Fumigènes .

## Emploi usuel :

- Signalisation de positions (à l'artillerie, l'aviation ....) .
- Masque de ses troupes .
- Aveuglement d'un poste de tir adverse . .
- Enfumage .

## Avantages - Inconvénients

- Effet incendiaire potentiel (médiocre mais non nul) .
- Effet asphyxiant potentiel (en milieu « clos » ).
- Très persistant dans certaines circonstances de mauvaise ventilation (égouts...) .
- Difficile à distinguer des couleurs proches surtout une fois mélangées avec la poussière des gravats et des incendies .
- Un masque « optique » ne protège en rien d'une vision radar ou infrarouge, et peut donner de fausses impressions de sécurité .

# Le lance flamme .

Le lance flamme est parfaitement adapté au combat en zone urbaine :

- Destruction directe du personnel exposé .
- Asphyxie du personnel retranché .
- Création d'incendies.
- Effet psychologique indéniable .

Le lance flamme permet d'atteindre par effet ricochet, effet de souffle , effet de choc,et effet de vide, un ennemi invisible .

Quand vous commencez avec un « lance flamme »,vous passez automatiquement un « seuil »,un seuil à partir duquel cette fois, »tous les coups seront permis » ...

En outre,le lance flamme est une catastrophe « médiatique » et ne devrait jamais être employé dans ce type de combat dont l'issue se joue autant dans les journaux que sur le terrain .

En cas d'emploi du lance flamme, prévoir toujours une équipe de couverture pour le porteur du lance flamme qui va être une cible repérable de tous et à longue distance

Un lance flamme permet en général 1 à 2 minutes de feu, et une projection de liquide enflammé à plusieurs dizaines de mètres . .



## Le mortier .

Le mortier est une arme idéale en combat urbain vu sa trajectoire de tir courbe ; il permet de tirer en étant masqué par un obstacle , et les obstacles ne manquent pas en milieu urbain,à commencer par les immeubles ...

Il est néanmoins beaucoup plus facile si du moins on possède un char sous la main de neutraliser une position par un tir direct de char lourd .

La présence d'immeubles est à la fois un avantage et un inconvénient au tir de mortier :

- Les radars de trajectoire des tir des obus de mortier sont considérablement gêné par plusieurs points :
  - Les immeubles vont masquer une grande partie de la trajectoire .
  - Le mortier peut être au niveau du sol ou placé en hauteur sur un toit par exemple ,ce qui va une fois encore gêner sa localisation .
- Une fois localisé, si on ne sait pas l'avoir par un tir direct (obus, missile, sniper...),il faudra l'avoir par un tir courbe d'un autre mortier, ce qui ne sera pas di tout évident surtout si il est haut situé ou situé entre des immeubles . Ne pas oublier toutes fois que l'écroulement d'un pan de mur peut très bien anéantir la position mortier , même si le mortier n'est pas touché ....
- Les servants mortiers ont un besoin indispensable d'observateurs d'artillerie, car ils sont complètement « aveugle » car gênés à la fois par les immeubles , la fumée et la poussière .

Une bonne position de tir mortier peut être un parc public dans lequel on a creusé des tranchées de protection,et un emplacement « mortier » .

Une mauvaise position de tir est un parking de « grande surface » dans lequel il est impossible de creuser des tranchées de protection .

Vu l'importance du choc de départ, pour éviter de briser l'éventuelle plaque de béton sous jacente, il faut impérativement mettre des sacs de sable sous le socle .

Ce qu'il ne faut pas faire : le mortier sur une surface dégagée n'offrant aucune protection aux servants, et sans sacs de sable sous jacent non seulement pour stabiliser le mortier, mais aussi pour préserver le sol .

C'est « idiot » ,mais c'est « dans la presse » ...

J'espère que c'est uniquement « pour la photo » ... parce que sinon, ils vont avoir une sérieuse surprise ...



# Artillerie .

Il est difficile d'établir une règle générale d'emploi de l'artillerie en combats urbain. Tout est question de calibre, du camp où l'on se place et de la situation générale .

Le combat urbain est caractérisé par plusieurs points à prendre en considération :

- Etroitesse d'horizon de tir , vu la gêne causée par les bâtiments .
- Circulation des pièces rendues problématiques par la présence de décombres.
- Généralement l'assiégé n'a pas la suprématie aérienne sur la ville,et il est périlleux dans ce genre de situation de sortir son artillerie qui va se faire immédiatement prendre à partie par l'aviation ( bombes de 500 kgr) .

Il faut faire une différence entre les calibres des pièces :

- L'assiégeant a tout loisir et tout intérêt d'utiliser son artillerie lourde, ce qui lui permet d'écraser des positions et de créer des gravats là où il le désire .
- L'assiégé lui est dans la situation inverse : il va lui être très difficile de positionner son artillerie lourde dont il aurait pourtant besoin pour des tirs de contre batterie , car :
  - Son horizon de tir est très réduit
  - La rue est encombrée de débris de toutes sortes qui vont empêcher tout mouvement de pièces lourdes autre que celles montées sur auto moteur .
  - La station prolongée en position de tir est suicidaire ; une contre batterie va prendre sous son feu la batterie ou les bâtiments qui l'entourent ce qui reviendra finalement au même .
- En première analyse donc l'artillerie lourde du défenseur devra :
  - Etre sous forme de blindés automoteurs,de façon a donner une protection aux servants qui sont certains de se faire attaquer ,et de façon à donner une mobilité à la pièce .
  - Etre dissimulée la plupart du temps dans des endroits difficiles à bombarder ( dessous de ponts autoroutiers, tunnels, etc ...) .
  - Les positions de tir devront changer constamment .
  - Le temps impartis à un tir devra être très réduit : quelques coups d'obus, puis partir vers un nouvel abris .



Un M 109 a sa chance comme artillerie de l'assiégé .

- Néanmoins, si le défenseur ne dispose pas d'automoteurs il pourra toujours utiliser son artillerie mais au départ de positions couvertes : tunnels etc . Ces positions sont d'une fiabilité relative ; il est clair que le petit jeu ne va pas durer bien longtemps ... Il serait prudent de protéger les servants derrière des containers remplis de sable ,disposés autour de la pièce et à l'intérieur du tunnel .
- Il reste enfin les obus .  
Et avec un obus, même sans canon, on sait faire bien des choses :
  - Le cuivre de la douille peut être fondu pour faire une coiffe destinée à garnir un explosif improvisé pour faire un obus autoforgé .
  - La charge explosive peut servir pour un piège

Avec l'artillerie légère, c'est sensiblement différent ; des calibres type 12.7 ,14.5, 20 et 30 mm peuvent se monter facilement sur des petites camionnettes, pickup et être ainsi extrêmement maniables .Ce sera une arme extrêmement utile dans les combats défensifs .

Des petits calibres à tir rapide peuvent être extrêmement utiles tant vis-à-vis d'objectifs terrestres que contre des hélicoptères .

Certains chars enfin possèdent des tourelles télécommandables de l'extérieur . Il est dans ce cas possible d'enterrer parmi les gravats un char mal protégé mais doté d'une pareille arme . Le tir pourra se faire via un PC relié à la caméra de la pièce .

Il ne faudra rentrer dans le char que pour le réapprovisionner, évacuer les douilles, ou résoudre un problème technique quelconque .

Il est clair que ce char sera le point de mire des snipers, et si le tir en lui-même est garanti sans risque ,le réapprovisionnement de la pièce lui sera assez « périlleux »

...

Un des dangers de l'artillerie légère est de transformer les façades en « fenêtres de prison » à savoir une façade piquetée d'une multitude de trous et donc d'une multitude de meurtrières offertes gracieusement par l'ennemi .

Tant que la façade reste sous le feu de l'artillerie légère, elle n'a aucune valeur point de vue défense, car personne ne peut s'y tenir .

Une fois l'artillerie légère partie, les choses changent radicalement ...

## Les roquettes anti char .

Ce sont des armes qui ont toute leurs places dans le combat en zone urbaine, encore faut-il savoir les utiliser ...

Le gros avantage de la roquette par rapport au missile est sa courte distance d'armement permettant d'attaquer les chars dans un espace réduit ne leurs laissant pas le temps pour une réaction .

Les roquettes anti char sont extrêmement efficaces contre les blindés légers, les fortifications de fortune et les tireurs embusqués .

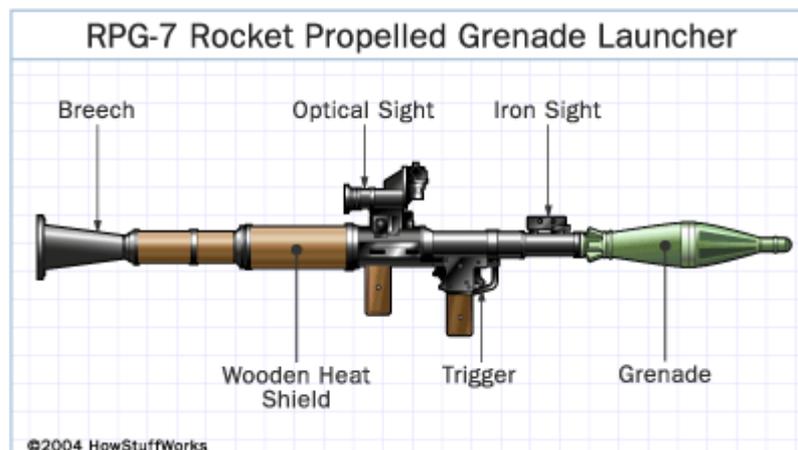
Il ne faut jamais oublier que ces roquettes sont la plupart du temps à charge creuse, et que donc l'essentiel des dégâts aura lieu « en avant » de la charge .

Il ne sert donc pas à grand-chose de lancer une telle roquette « dans la pièce » où se trouve la cible » ,mais au contraire de la lancer soit devant,soit au dessus (il reçoit le plafond sur la tête...) soit au dessous (son plancher s'écroule) ....

Une roquette bien utilisée sait faire des ricochets , particulièrement utiles en combats urbains .

Des couvertures, des tapis tendus devant la cible peuvent « amollir » l'impact de la tête et donc empêcher la mise à feu de la tête . Ce n'est pas du tout garanti, loin de là, mais ça a déjà sauvé des vies ....

Ne pas oublier que dans de mauvaises mains,les roquettes anti char peuvent s'avérer redoutable contre des hélicoptères évoluant à basse altitude (il vaut mieux en lancer plusieurs à la fois contre un seul hélico ....) .



# Les missiles anti char .

Les missiles antichar ont toutes leur place eux aussi dans le combat en zone urbaine, à la fois contre les engins blindés et contre les fortifications de fortune .

Quelques différences par rapport aux roquettes :

- Ils sont plus lourds et plus encombrants .
- Ils peuvent avoir des charges « tandem » ,ce qui les rend encore actifs contre des blindés disposant de blindages réactifs .
- Leur distance d'armement est plus grande ,et en d'autres termes,ils doivent être lancés de plus loin plus de 50 à 100 mètres, ce qui limite leurs utilisations aux zones dégagées .
- Certains missiles ont un effet de souffle arrière assez important ce qui empêche leur utilisation dans un milieu confiné .

Ne pas oublier que dans de « mauvaises mains », des missiles anti char peuvent s'avérer redoutable contre les hélicoptères évoluant à basse altitude .



## Moyens de DCA .

Les moyens de DCA sont extrêmement utiles en milieu urbain, en particulier les canons rapides de petit calibre .

Les missions qui peuvent leur être assignées sont les suivantes :

### Pour l'assaillant :

- Tir contre les troupes au sol faiblement retranchées.
- Tir sur les étages supérieurs des immeubles .



### Pour l'assiégé :

- Tir contre les hélicos et drones.  
Il ne faut pas perdre son temps contre les chasseurs bombardiers ; la probabilité d'en toucher « un » est quasi nulle lorsqu'un canon tire seul sans accompagnement radar et en étant gêné par les immeubles .  
Les munitions ne sont pas inépuisables non plus ....
- Tir contre les troupes en progression et les blindés légers .

# Les hélicos .

## Vu du côté « assaillant » .

Les hélicoptères ont une importante place dans le combat urbain .  
On peut leurs confier plusieurs types de mission :

- Surveillance générale.
- Surveillance d'une manœuvre amie ou ennemie.
- Appui feu.
- Transports de troupes.
- Transports de ravitaillement, d'armes ou de munitions .
- Opération héliportées commandos.
- Opération héliportées lourde .

Vu du côté assaillant , les hélicos peuvent être employés pour le largage de troupes au sol de 3 manières différentes :

- Atterrissage proprement dit ,ce que les pilotes n'aiment guère parce que pendant un court instant l'hélico est « cloué » au sol .
- Largage par saut à moins d'un mètre du sol . Cette méthode a la faveur des pilotes parce que l'hélico reste toujours maniable dans les 3 d .
- Largage en rappel . ce type de largage est beaucoup plus prudent,mais nécessite des troupes entraînées au saut en rappel

Les hélicos fonctionnent toujours par une position en « pyramide » :

- Les exécutants sont au sol .
- Le commandement les survole d'autant plus haut qu'ils sont plus gradés chacun gardant ainsi à vue ses responsabilités propres .



Vietnam : largage de troupes près du sol .

### **Vu du côté « assiégé » :**

Le principal danger aérien pour les assiégés, ce sont les hélicoptères ; tant en ce qui concerne l'observation que la puissance de feu .

Ils sont capables de donner un appui feu non négligeable aux troupes au sol , mais aussi de guider la progression de l'infanterie et des blindés , sans parler de la possibilité de transport de commandos, et de « marquage » des cibles pour l'artillerie ou l'aviation .

Il est possible de les abattre de différentes manières , pour autant qu'ils volent bas et que l'on ait localement une importante densité de feu ,et surtout l'effet de surprise :

- Mitrailleuses de 12.7.
- Sniper lourd de 12.7.
- Missiles anti aériens.
- Missiles anti char .
- Roquettes anti char .
- Grenades à fusil .

Ces derniers temps,les engins explosifs artisanaux type « obus autoforgés » ont fait leurs preuves contre les hélicos.

Les possibilités d'assaut aérien sur les toits d'immeuble est un autre point à envisager très sérieusement .

Plusieurs méthodes pour gêner ce type d'opération :

- Mettre dès le départ volontairement le feu aux immeubles, de telle façon que les derniers étages soient impropres pour un atterrissage d'hélico ou même pour un largage par « rappel » des commandos .
- Recouvrir le dernier étage d'un lassis de fil de fer barbelés agrémentés de mines .
- Faire de même dans les étages suivants .
- Disposer sur les toits plats des pièges à hélico qui seront activés par le vent des rotors (plaque légère surmontée d'une mine antichar elle-même surmontée d'une mine antipersonnel qui servira d'amorce ; dès que le panneau bouge, la mine antipersonnel active la mine antichar, et l'explosion de celle ci déséquilibre l'hélicoptère .  
On peut faire la même chose , plus simplement avec une mine bondissante activée elle aussi par le mouvement d'une plaque .
- Depuis peu, les mines autoforgées « home made » commandées à distance et disposées en gerbe peuvent faire de très sérieux dégâts aux hélicoptères,surtout si on les dispose dans des « pièges à hélico » cad autour d'un endroit où on risque de les voir apparaître : grande place pour le largage de troupes ou de matériel, véhicules ,matériels ou équipages à récupérer,etc.

- Prévoir les endroits où un débarquement « lourd » est à envisager (des places, parcs, etc ...) d'un matériel susceptible de déclencher des fumées persistantes : vieux pneus baignant dans un mélange d'huile et d'essence facile à enflammer (container, poubelle, véhicule...) .
- Le survol des hélicos à basse altitude peut être également gêné par la mise en place de câbles type câbles à haute tension que l'on a récupéré et qui seront tendus d'immeubles à immeubles .

N'oubliez pas que ces câbles pèsent très lourd, et ne sont pas du tout évident à monter jusqu'aux étages élevés des immeubles et encore moins à tendre d'immeuble à immeuble ; il faut du matériel lourd, des treuils, et du temps , beaucoup de temps même .... Il est rare que l'on dispose du matériel et du temps pour ce genre de chose .

# L'aviation dans le siège .

L'aviation peut être utilisée tant avant que durant l'assaut .

## **Survol à basse altitude .**

Le survol à basse altitude en passant le mur du son est extrêmement épuisant et démoralisant pour les défenseurs, indépendamment du fait qu'il leurs empêche de dormir .

De plus, c'est une diversion idéale pour couvrir le bruit d'une opération aéroportée ou l'avancée des chars .

## **Attaque au sol .**

L'aviation, avec sa rapidité d'intervention et sa capacité d'emport de charges lourdes (bombes de 500 kgr ,voire plus ),est irremplaçable pour traiter certaines cibles,soit importantes soit fugaces .

- Ponts.
- Pc .
- Dépôts de toutes sortes (vivres,munitions,eau ...) .
- Cibles prioritaires repérées par les drones ou hélico (comme par exemple les engins lourds de génie civil,blindés ,pièces d'artillerie qui se démasquent seulement par courts instants ) .
- Positions trop lourdement défendues .

Il faut toujours penser doter l'aviation de moyens adéquats de frappe :en particulier , les bombes devront être des bombes à guidages GPS et non à guidage laser, car la désignation laser est très difficile vu le relief urbain, la fumée des incendies et la poussière des explosions .

Dans certains cas, de figure assez rare il est vrai, la partie « assiégée » peut très bien avoir néanmoins la suprématie aérienne totale tout en étant bel et bien assiégée et clouée au sol ; cela a été le cas des américains à Mogadiscio, cela a été le cas des israéliens dans certains centres urbains au Liban 2006 .

Il est très difficile dans ce genre de situation, vu l'entremêlement des forces de profiter pleinement des ressources de l'appui aérien ; en particulier, il ne faut pas trop compter sur les ravitaillements aériens :

- Le largage en parachute est impossible en milieu urbain .
- Le dépôt par hélicos est infiniment dangereux ; durant un instant l'hélico est littéralement cloué au sol ... .  
Il sera largement préférable de déposer la charge par un filet porté sous l'hélico, de telle façon que à la fois la charge soit déposée et que l'hélico garde sa manoeuvrabilité .

De gros hélicoptères sont capables de déposer de lourdes charges , par exemple des petits bateaux de patrouille navale sur des lacs, ce qui dans certains cas peut changer la donne stratégique, si les assiégés reçoivent par là leurs ravitaillement ...

# L'appui maritime dans le siège .

L'appui maritime offre de multiples avantages .

- Le premier est qu'il peut être déplacé sans problème.
- Le second est qu'il est à l'abri des coups de mains de l'adversaire .
- Le troisième est qu'il peut emporter un sérieux armement .

Il ne faut cependant en aucun cas sous estimer l'adversaire ; lors de la guerre du Liban de 2006 ,le Hezbollah a su faire de très gros dégâts à une frégate israélienne type Saar V qui se croyait « à l'abris » .

Le système employé était « bricolé » mais efficace : un drone transportant un missile antichar lourd commandé à distance par tv .

Les dégâts infligés à la frégate ont été tels qu'elle a du rentrer et que les israéliens n'ont autorisé aucune photo ...

Il ne faut en effet pas oublier que les navires modernes n'ont pratiquement aucun blindage ,et plusieurs points sensibles, en particulier la porte arrière à hélicoptères et la timonerie .

Une des rares photos ayant passé la censure :

